



# EDU.ONE V2

SMAS TEAM 2020

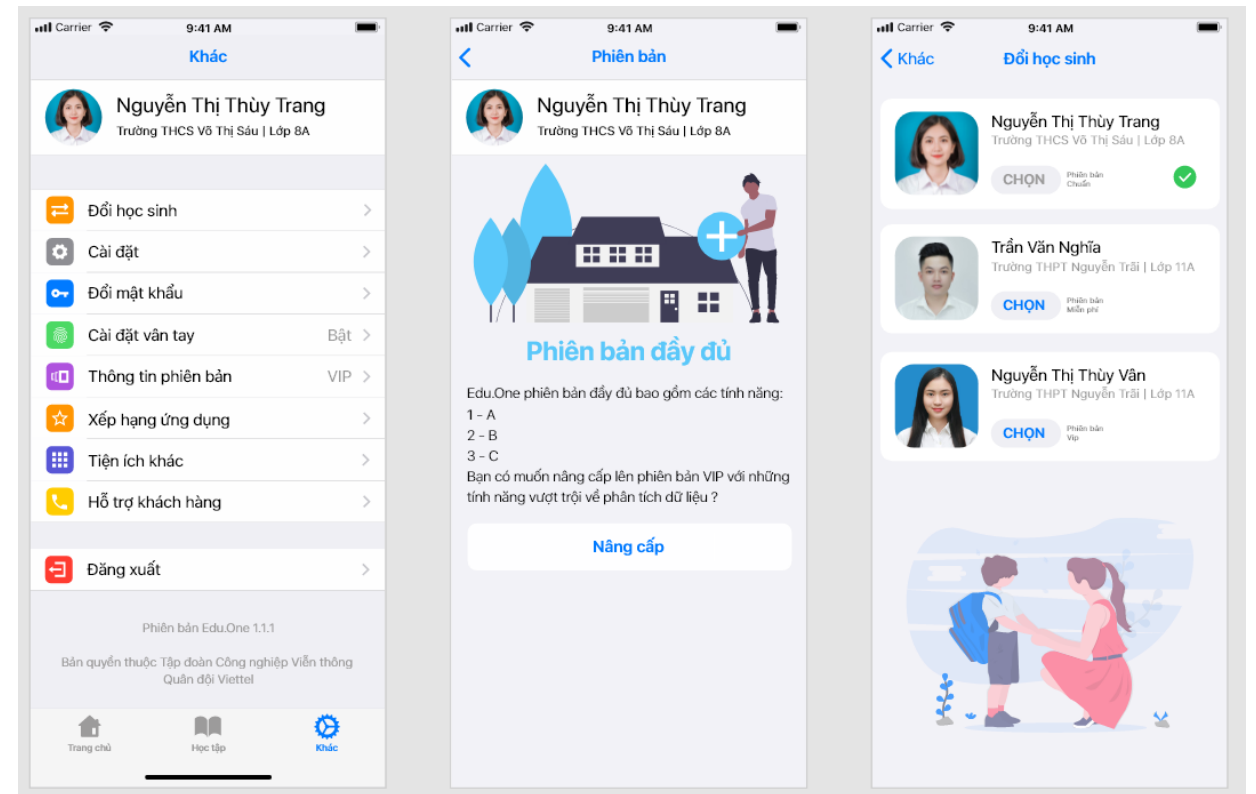
# GIỚI THIỆU

- Edu.One 2.0 là phiên bản ứng dụng cho PHHS/HS được xây dựng mới hoàn toàn:
  - Thay đổi công nghệ: tiết kiệm chi phí, thời gian phát triển nhanh.
  - Nâng cấp giao diện, trải nghiệm (UI/UX) người dùng
  - Xây dựng theo hướng mở có thể đáp ứng một số nhu cầu mới về chính sách kinh doanh khi được mở rộng.
  - Dễ dàng tích hợp với các sản phẩm khác



# ĐỊNH HƯỚNG SẢN PHẨM

- Định hướng:
  - Thay đổi thói quen trao đổi thông tin qua SMS truyền thống => trao đổi trên ứng dụng
  - Định nghĩa lại giá trị sản phẩm: Đây là kênh thông tin chính thống giao tiếp thông tin giữa nhà trường & PHHS: cả **official** và **non official**.
  - Định nghĩa lại dịch vụ: cho phép sử dụng miễn phí các tính năng cơ bản.
  - Có thể tích hợp và mở rộng dịch vụ trên nền tảng sản phẩm:
    - Mở rộng đối tượng khách hàng: Học sinh
    - Mở rộng các dịch vụ cung cấp: Mua khóa học, Mua sách,...
    - Mở rộng cách thức đăng ký: cho phép đăng ký và thanh toán ngay trên ứng dụng



# CÁC GIAI ĐOẠN PHÁT TRIỂN

## Giai đoạn 1

- Hoàn thiện căn bản các chức năng cho học sinh cấp 1,2,3

## Giai đoạn 2

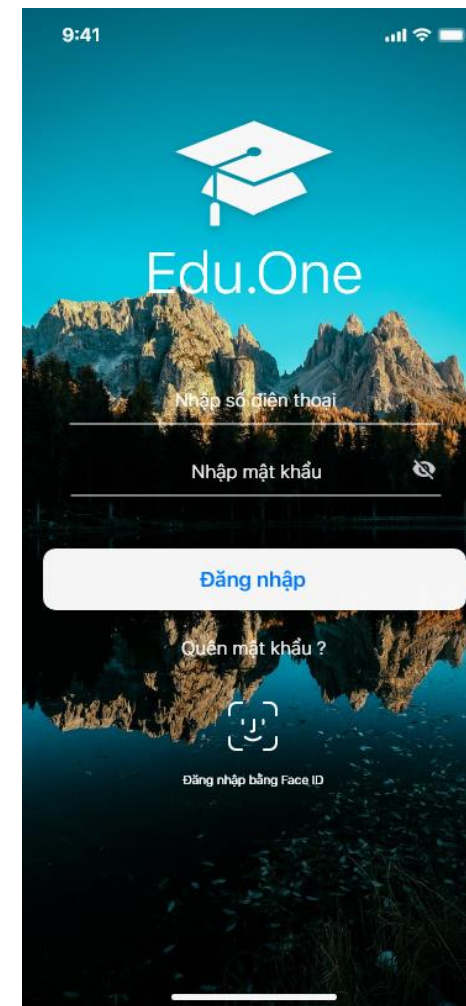
- Hoàn thiện căn bản các chức năng cho cấp mầm non

## Giai đoạn 3

- Thực hiện các chức năng nâng cao

## Giai đoạn 4

- Mở rộng sản phẩm



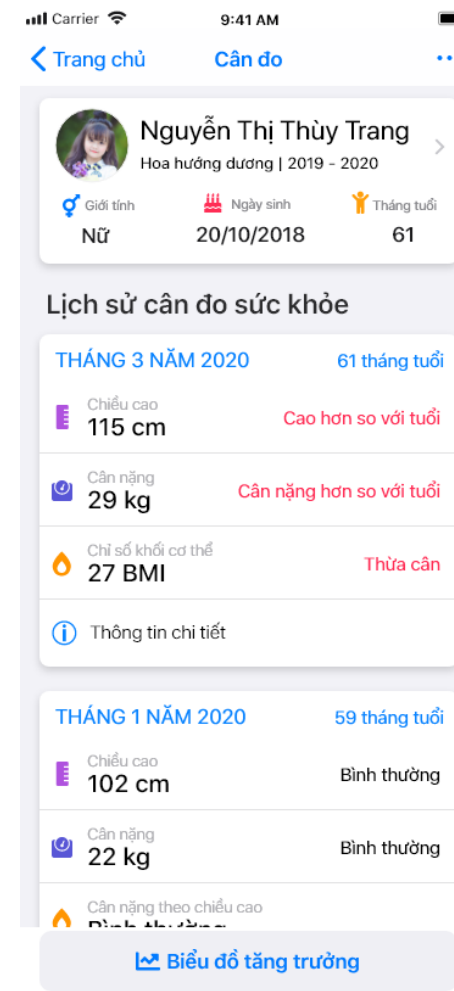
# GIAI ĐOẠN 1

- Nhiệm vụ: Hoàn thiện căn bản các chức năng cho PHHS cấp 1,2,3
- Danh sách chức năng: Đăng nhập, Quên mật khẩu, Trang chủ, update/maintenance/version, Khác, Đổi mật khẩu, Đổi học sinh, Cài đặt vân tay/nhận diện khuôn mặt, Học tập, Hồ sơ, Thời khóa biểu, Báo bài, Điểm danh, Bản tin, Tin nhắn, Nghỉ học, Danh bạ, Cài đặt
- Hiện trạng: Đã hoàn thành



# GIAI ĐOẠN 2

- Nhiệm vụ: Bổ sung các chức năng cho cấp mầm non. Swap version 1.0.
- Danh sách chức năng: Phát triển của trẻ, Hoạt động trẻ, Cân đo sức khỏe, Bé ngoan, Thực đơn, Khen thưởng/kỷ luật, Vi phạm, Nhà trường, Xếp hạng ứng dụng.
- Hoàn thành triển khai đưa lên AppStore và CHPlay trong tháng 7/2020

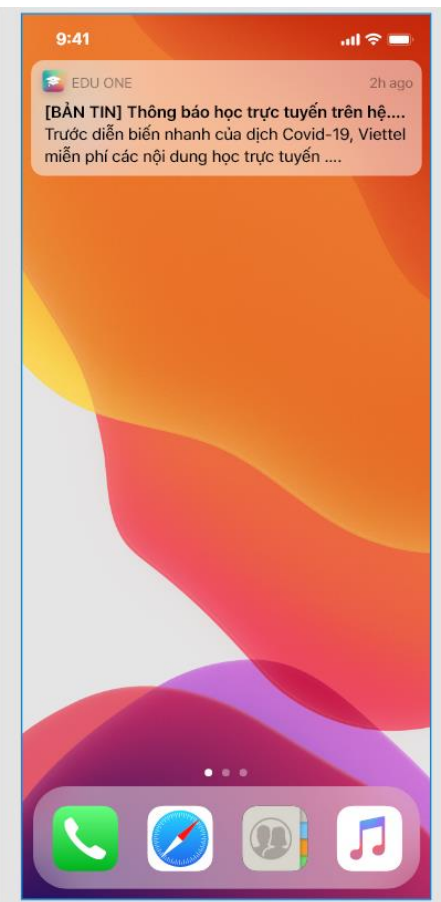
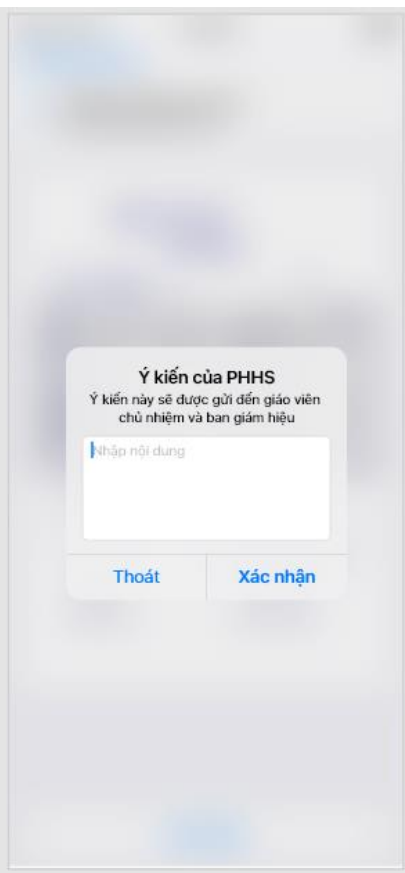
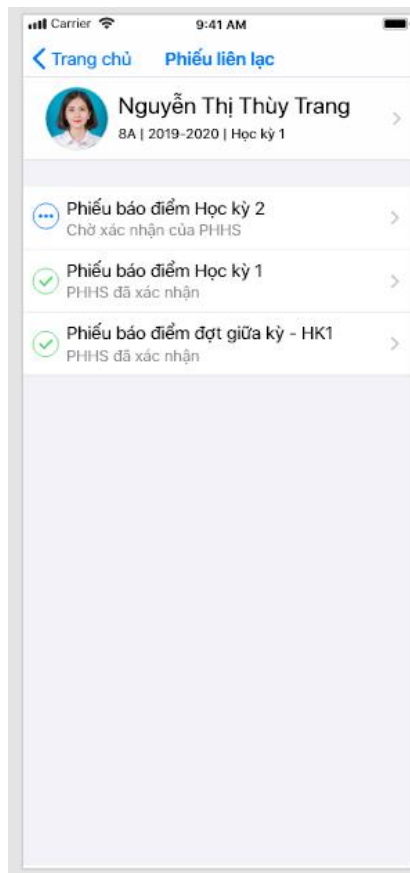


# GIẢI ĐOẠN 3

- Nhiệm vụ: Thực hiện các chức năng nâng cao.
- Danh sách chức năng:
  - Phân tích dữ liệu học tập học sinh cấp 1,2,3
  - Thay đổi cơ chế push notification
  - Phiếu liên lạc 1,2,3; sổ bé ngoan. Thay thế sổ giấy truyền thống gửi đến PHHS
- Thời gian dự kiến hoàn thành: 30/09/2020



# GIẢI ĐOẠN 3



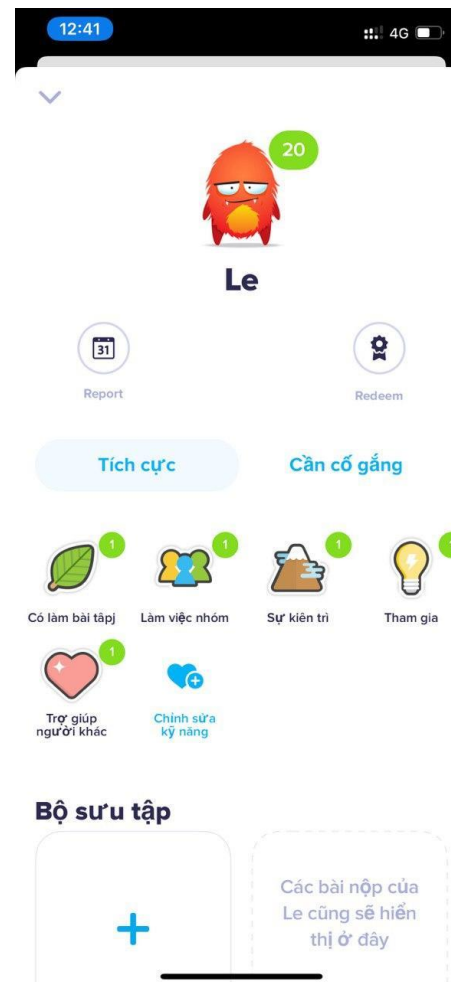


# GIẢI ĐOẠN 4

- Nhiệm vụ: Mở rộng sản phẩm.
- Tính năng mở rộng:
  - Tích hợp tính năng chat (PH & PH, PH & GV)
  - Câu chuyện lớp học: cho phép giáo viên kể câu chuyện lớp mình theo dòng thời gian, và người nghe là PHHS/HS (cho phép bình luận, like....). Ban giám hiệu có thể quản lý và theo dõi câu chuyện của các lớp học => Mô hình của các lớp học hiện đại
  - Ý kiến/khảo sát: cho phép nhà trường tạo phiếu khảo sát đến PHHS (tương tự google forms)
  - Lớp học vui vẻ: đây là 1 module đánh giá học sinh dựa vào biểu hiện/hành vi/kỹ năng học sinh hằng ngày trên lớp (bao gồm có đánh giá Tích cực và Cần cố gắng). Dựa vào đây phụ huynh sẽ có thể theo dõi sự phát triển, tiến bộ của con/em mình hằng ngày, báo cáo hằng tuần/tháng. Giải pháp xây dựng dựa trên phần mềm Class Dojo
  - Kết nối với các sản phẩm khác trong hệ sinh thái BU Giáo dục: ViettelStudy, CAM
  - Cho phép học sinh đăng ký dịch vụ
- Thời gian dự kiến hoàn thành: 12/2020



# GIẢI ĐOẠN 4





# CHÂN THÀNH CẢM ƠN!

SMAS TEAM 2020

